***Техническое Задание***

1. ***Персонажи***

**Работники из метеоцеха**

Их отправили на Эверест (6234м), чтобы исследовать изменения в погоде. В цехе и в палатке носят халаты, на открытой местности ходят в термо куртках собственного производства из их компании (в горах в альпинистских комбинезонах):

1. Челси- эксперт в своем деле, любит кофе (Не может без него жить), работать и природу.
2. Адам- системный администратор и он обожает свое горное хобби, также, у него имеется небольшой страх- в узких пространствах начинает психовать.
3. Бриттани- начальник проекта “Термез экл”, добрая, иногда, когда что-то не получается- расстраивается и появляются галлюцинации (так-как была травма в жизни ей выписали таблетки) в которых она думает, что кто-то присутствует в помещении и сходит с ума.
4. Клэр- один позитив в жизни, НО очень чувствительна к микробам и на стресс реагирует едой.

***Проводники***

Два парня, решившие этим делом заработать себе на жизнь:

1. Джеймс- решительный и рискованный парень, может даже пожертвовать чем-то ради денег.
2. Ричард- очень дорожит своим здоровьем и временем, легкомысленный, но почему-то думает, что если туристы уже купили путевку на гору, то ему ничего делать не нужно чтобы получить деньги.

***Туристы***

Обычные люди, решившие испытать себя в экстремальных условиях:

1. Джон- программист из конфликтующей компании "Гемпер" с компании "Термез инк". Спокойный и веселый парень , ничего лишнего.
2. Мэри - не разлей вода с Джоном, иногда они ругаются так(потому что она истеричка), что один из них срывается и уходит от другого или они дерутся и орут друг на друга.
3. Саманта - дизайнер, эстет и перфекционистка, везде пытается впихнуть красоту(из-за этого ее не очень любят)
4. Кармен - спортсменка, идеалистка (поэтому она всегда жаждет приключений)
5. Уильям - мамин шутник (после его шуток все на него обижаются)
6. Брайан - выпендрежник, перекачанный, тупой как пень.

**2.*Локация***

Эверест(6234м), герои попали в такое время, когда происходили изменения в погоде в худшую сторону, под Эверестом маленькая деревня(3-4 домика), они(герои-из метеоцеха, потом подключаются проводники и туристы) разместились между 1-ым и 2-ым

лагерем.

***3.Интерфейс***

главное меню

1. кнопка "играть"
2. кнопка "настройки"
3. кнопка "выход из игры"

настройки

1. кнопка "Графика"
2. кнопка "Аудио"
3. кнопка "Видео"
4. кнопка "Управление"
5. кнопка "Главное меню"

Графоний

1. кнопка "Переключение между графикой (низкая-средняя-высокая"
2. кнопка "назад"

Аудио

1. ползунок "громкость речи"
2. ползунок "громкость музыки"
3. ползунок "громкость эффектов"

и надо чтобы они не выходили более 100% и менее 0%

1. кнопка "назад"

Видео

1. кнопка "больше"
2. кнопка "меньше"
3. между кнопками должно быть разрешение (1920х1080)
4. вторая строка с такими же кнопками но формат разрешения(4:3;16:9)
5. кнопка "назад"

Управление

1. кнопка "Привязка клавиш"
2. ползунок "Чувствительность мыши"
3. кнопка "ускорение мыши"
4. кнопка "назад"

по сути ввсе